

# INFORMASJON TIL ALLE VERKTØYENE

## Hvem kan ha nytte av verktøyene:

- politikere i kommunestyre, formannskap, oppvekststyre eller andre hovedutvalg / utvalg
- tjenesteledere, rektorer, prosjektledere eller rådgivere i kommuneadministrasjonen

## De som inviteres må få forståelig, engasjerende informasjon, om:

- hva som er tema og hva svarene skal brukes til
- hvem lurer på dette og hvorfor disse spørsmålene
- hvordan svarene skal brukes

## Beslutningstakernes ansvar når de henter inn svar fra barn og unge:

- sikre at deltakerne får en hilsen eller video som takk for at de deltok
- sikre at deltakerne vet hvordan de kan ta kontakt hvis de har noe mer å bidra med eller lurer på noe
- sikre at deltakerne får vite hvordan svarene de har bidratt med er brukt som grunnlag for beslutningen og hvilken vekt det har fått. Dette kan gjøres gjennom en tekst, lydfil eller en video
- publisere på kommunens nettside eller sosiale medier hvordan svarene er brukt som grunnlag for beslutningen og hvilken vekt det har fått

# 1. RASKE RÅD TIL BESLUTNINGSTAKERE

**Målet med verktøyet:** Verktøyet hjelper politikere/administrasjon med å hente inn svar fra en gruppe/et utvalg barn/unge som de har plikt til å hente inn svar fra, i en sak som angår dem. På psykisk helsefeltet kan det for eksempel være unge som har hatt kontakt med helsesykepleier, som bruker kommunens lavterskeltilbud eller som bruker fritidsklubbene i kommunen. Dette kan gjøres ved bruk av det ferdiglagede spørreverktøyet "mentimeter". Politikere eller administrasjon kan på kort tid hente inn svar på konkrete spørsmål.

## Hva kan verktøyet brukes til:

- Politikere kan be kommuneadministrasjonen raskt hente inn svar fra grupper/utvalg av barn/unge på et/flere spørsmål
- Ansatte i kommuneadministrasjonen kan raskt hente inn svar fra grupper/utvalg av barn/unge i kommunen, som del av saksforberedelse til politiske eller administrative avgjørelser

## Hvilke barn/unge kan delta:

- Spørsmål kan sendes til flere grupper av barn/unge som beslutningen gjelder, for å hente inn svar fra mange i en gruppe/et utvalg
- Spørsmål kan sendes til en gruppe barn/unge over en periode, for å se om svarene forandrer seg hvis noe spørsmålet handler om, forandrer seg. Det kan for eksempel gjøres en gang i måneden eller hver annen måned

## BRUKSANVISNING

Mentimeter er et ferdiglagede spørreverktøy. Spørsmål som skal stilles til barn/unge legges inn på nettsiden. Nettsiden genererer en kode som deltakere må ha for å kunne svare på spørsmålene. Koden er gyldig i maks 14 dager.

## Tema som det kan spørres om:

- Hvordan barn/unge opplever helsesykepleiere
- Hvor trygt barn/unge opplever kommunens busstilbud
- Hvor trygt barn/unge opplever bydels/kommunesentrum
- Hvordan barn/unge opplever kommunens fritidstilbud
- Hvilke råd barn/unge har til en bestemt tjeneste
- Hvor en ny fritidsklubb/treningshall el.l. bør bygges
- Hva en ny fritidsklubb/treningshall el.l. bør inneholde
- Hvilke åpningstider fritidsklubber/lavterskelhus el.l. bør ha
- Hvilke tilbud for barn/unge bør bydelen/kommunen starte opp
- Hvilke sommeraktiviteter for barn/unge bør kommunen tilby
- Hva er viktig for at barn/unge skal bli boende i kommunen

## Husk når spørsmålene legges inn på mentimeters nettside:

- Still få spørsmål, lange spørreskjema funker ikke

- Ha flere svaralternativ, ikke bare "ja" og "nei"
- Husk at svaralternativene må være enkle og forståelige
- Lag mulighet for frisvar på noen / en del av spørsmålene

**Hvem lenke til mentimeter kan sendes til:**

Mentimeteren sendes til den/de gruppene av barn/unge som skal uttale seg, som for eksempel:

- Alle barn/unge i et/flere årskull
- Alle barn/unge i en bydel/del av kommunen
- Grupper av de som bruker fastlegen
- Grupper av de som har vært flere ganger hos helsesykepleier
- Grupper av de som bruker lavterskeltilbud i kommunen
- Grupper av de som har vært på fritidsklubb siste året
- Grupper av de som deltok på Ungdommens Kulturmønstring siste år

## 2. DIREKTELINJE TIL BESLUTNINGSTAKERE

**Målet med verktøyet:** Verktøyet hjelper til med å lage kortere vei mellom barn og ungdom 13-20 år og politikere eller ledere i administrasjonen som tar avgjørelser som angår barn/unge i kommunen. Beslutningstakere får mulighet til å stille direkte spørsmål til grupper barn/unge og barn/unge mulighet får mulighet til å gi direkte råd eller ideer til voksne som tar avgjørelser som angår dem. Det gjøres ved bruk av en app eller nettside.

### Hva kan verktøyet brukes til:

- Politikere/andre beslutningstakere gir informasjon rett til barn/unge
- Ordfører, leder av oppvekststyre eller annet styre/utvalg, oppvekstsjef el.l. kan sende ut spørsmål direkte til en gruppe barn/unge
- Barn og ungdom kan sende råd eller ideer direkte til politikere
- Barn/unge kan lese tidligere spørsmål og svar

### Hvordan informeres det om appen / nettsiden

- Til barn og ungdom 13-20 år som har vært i kontakt med hjelpetjenester, fritidsklubber eller som går til kulturtilbud

### Hvilke barn/unge kan spørres:

- Spørsmål kan sendes til flere grupper av barn/unge som beslutningen gjelder, for å hente inn svar fra mange i en gruppe/et utvalg

## BRUKSANVISNING

### Hvordan kan barn og ungdom registrere seg:

- Barn og ungdom kan registrere seg på en nettside, de kan registrere navn, alder, telefonnummer, hvilket område av kommunen de bor i, klassetrinn og hjelpetjenester de har erfaring med

### Hvordan spørsmål kan sendes ut:

- Kommunen kan bruke et allerede eksisterende program til å sende ut spørsmål
  - Google form
  - Questback
  - Nettskjema.no
  - SurveyMonkey
- Linken til spørreskjemaet kan sendes ut via
  - helsesykepleiere
  - hjelpetjenester
  - direkte til telefonnummeret til ungdommer som har registrert seg

### Hvem spørsmålene kan stilles til:

- Alle barn og ungdom
- Alle som har registrert at:
  - de er i en bestemt alder
  - de bor i et bestemt område
  - de går i et klassetrinn
  - de har erfaring med skolehelsetjenesten
  - de har erfaring med helsestasjon
  - de som har vært mye på fritidsklubber

Et spørsmål sendes ut, barn og ungdom får varsel

- Ordføreren/oppvekststyrelederen sender ut et spørsmål, informasjon om hvorfor dette spørsmålet stilles nå og informasjon om hva svarene skal brukes til
- Barn og ungdom som er registrerte, får en sms med link

Etter saken er avgjort

- Ordføreren/oppvekststyrelederen sender ut varsel til alle som sendte innspill om hvordan innspillene fra ungdommene er tatt med

## **NÅR UNGDOMMER SENDER INN ET RÅD ELLER EN IDE**

Hvordan rådene eller ideene kan sendes inn

- Link til et skjema legges på teams eller visma
- Skjemaet legges også på kommunens nettside

Velger om de vil være anonyme

- Alle som skal sende inn råd eller ideer må logge inn med bankid, minId eller Feide
- De kan velge om de vil sende inn anonymt eller ikke
- De kan velge om rådet eller ideen kan legges sånn at andre ser det
- En i kommunen luker ut tullespørsmål før politikerne får spørsmålene

Hvis ordføreren eller en annen politiker kommenterer:

- Når ordføreren har takket og/eller kommentert, får den som sendte inn et varsel
- Ordføreren kan velge å svare skriftlig eller på en kort video
- Hvis barnet eller ungdommen har godkjent det, blir rådet eller ideen lagt ut der alle kan se det

## 3. POLITIKERE RYKKER UT

### Målet med verktøyet:

Verktøyet hjelper til med å lage direkte kontakt mellom politikere og andre som tar avgjørelser som angår barn/unge i kommunen og de barn/unge som avgjørelsen gjelder. Beslutningstakere reiser ut for å treffe grupper av barn/unge som en avgjørelse angår, stille spørsmål og prate. Målet er å hente inn råd og ideer fra barn og unge på bestemte tema, knyttet til bestemte saker det jobbes med. De voksne må ønske å lytte, forstå og lære fra de barn/unge.

### Hva kan verktøyet brukes til:

- Politikere kan reise ut til steder med barn/unge under 18 år. De besøker grupper av barn de trenger synspunkter fra, for å ta gode avgjørelser på vegne av barn og unge
- Barn og unge under 18 år inviteres til å bidra med råd og ideer til en best mulig kommune for dem som skal bo i kommunen framover.

### Hvilke barn/unge kan besøkes:

- Beslutningstakere kan besøke akkurat den/de gruppene av barn/unge som en sak eller en avgjørelse gjelder, 0-18 år.

## BRUKSANVISNING

### Steder politikere kan rykke ut til:

- Skoler eller barnehager
- Fritidsaktiviteter i regi av frivillige
- Mcdonalds, Burger King eller andre kafe/spisesteder
- Arrangement for barn og unge i kommunen
- Fritidsklubber og lavterskelhus
- Buss-, tog,- bensinstasjoner eller andre åpne samlingssteder

### Tema som det kan spørres om:

- Hva som gjør at barnehagene kjennes trygge for barn
- Hva som er bra og hva som ikke er så bra i skolen eller barnehagen
- Hva kommunen kan gjøre for at færre strever med psykisk helse
- Hvordan kan skolehelsetjenesten bli enda bedre for barn/unge?
- Tilbud kommunen trenger i tillegg til det lag og organisasjoner gjør
- Hvordan skolene bedre kan møte barn/unge som strever
- Hva skolene kan gjøre for at færre unge i kommunen ruser seg
- Hvordan politikerne/administrasjonen kan gjøre det mulig for flere barn/unge å engasjere seg
- Hvilke klima- og miljøverntiltak bør kommunen prioritere
- Hva er bra og ikke så bra med å bo i denne kommunen?

### Informasjon og invitasjoner:

Informasjon om at politikerne kommer kan sendes ut i forkant, til barn og unge

på stedet der politikerne skal rykke ut. Det kan gjøres på plakater, info lederne får tilsendt og leser opp for barn/unge, digitale plattformer, en kort film barn/unge kan se der politikerne forteller hvorfor de kommer

#### **Hva er viktig for politikerne før de drar ut:**

- Få en kort opplæring av ungdommer med tips til hva de kan gjøre for at det skal være tryggest mulig for barn/unge å prate med dem
- Politikere som skal dra sammen, snakker om hvordan de sammen kan gjøre det på en tryggest mulig måte for barn/unge og hvordan de kan hjelpe hverandre til å lage trygg stemning

#### **Hvordan gjennomføre selve treffet med barn/unge**

- Starter med en/flere små leker/energizere, for å bli litt kjent
- Gir direkte informasjon om hvorfor de kommer og hva svarene brukes til
- Invitere barn/unge til å svare i prat, evt i små grupper med en-to politikere i hver gruppe, kan ha bord med ulike tema som ungdommene er trygge på å snakke om og politikerne flytter seg fra bord til bord
- Fortelle om hvorfor politikerne gjerne vil ha og hvordan de kan få innspill og råd fra barn/unge ellers i året

#### **Politikernes ansvar etter at de har fått råd og ideer**

- Legger igjen info til hvordan barn/unge kan ta kontakt hvis de har noe mer å bidra med eller lurer på noe
- Legger ut på sosiale medier informasjon om hvordan meningene og rådene fra ungdommene er tatt med videre og hvordan de er lagt vekt på når avgjørelser skal tas

## 4. BESLUTNINGSTAKERE SPØR, UNGE SVARER

**Målet med verktøyet:** Verktøyet er en digital undersøkelse på ei nettside laget av unge. Den kan hjelpe politikere og administrasjonen med å hente inn svar fra grupper av barn/unge som de som skal bestemme har plikt til å hente inn svar fra, før saker som angår dem skal avgjøres. Kommunen kan med dette verktøyet relativt raskt sikres "fersk" kunnskap fra barn/unge før en avgjørelse skal tas.

**Hvilke barn/unge kan delta:** 6-20 år

**Hva kan verktøyet brukes til:**

- Politikere kan be administrasjonen om svar fra grupper av barn/unge på konkrete spørsmål, evt med utdypninger
- Ansatte i kommuneadministrasjonen kan hente inn erfaringer og råd fra grupper av barn/unge i kommunen, som del av saksforberedelse til politiske eller administrative avgjørelser
- Svarene vil sikre kommunen "fersk" kunnskap som grunnlag for beslutninger

**Rådene kan hentes inn ved å bruke:**

- Google form
- Questback
- Nettskjema.no
- Norsk Gallup
- SuveyMonkey

## BRUKSANVISNING

**Hvem den digitale undersøkelsen kan sendes ut til:**

- alle i en bestemt aldersgruppe/årskull
- alle som har besøkt helsesykepleier / helsestasjon for ungdom
- alle i et årskull i kommunale fritidstilbud
- alle som har besøkt lavterskelhus
- grupper av barn/unge som bruker fritidsklubb
- grupper av barn/unge som bruker kommunale sommeraktiviteter

**Legges på ei nettside designet av unge**

- En nettside designes av unge med kunnskap om hva som oppleves som bra og som engasjerer mange barn/unge. Designet og spørsmålene må tilpasses den aldersgruppa som inviteres til å svare
- Spørreundersøkelser kan legges ut daglig, ukentlig, månedlig, i perioder
- Link til undersøkelsen kan sendes regelmessig til den samme gruppa barn/unge, hvis kommunen ønsker flere innspill fra samme grupper
- Link kan sendes til ulike grupper barn/unge i løpet av ei uke, for å hente inn svar fra flere barn/unge i kommunen



### **Ideer for at undersøkelsene skal engasjere barn/unge**

- Legge ut en kort, litt morsom video som forteller at kommunen trenger svar fra barn/unge og hvorfor det trengs, forklare at de voksne vet at det er ungdommene som er fremtida, derfor vil de ta gode beslutninger for barn/unge
- Få med noen litt kjente folk for å fortelle om og rekruttere til undersøkelsen på snap, Tik Tok
- Annonserer på sosiale medier, reklame dukker opp på mobilen

### **Informasjon som må gis i starten av undersøkelsen:**

- En kort video om hvorfor svarene trengs og hva de skal brukes til
- At undersøkelsen er anonym og ingen vil vite hvem som svarer
- At undersøkelsen er frivillig

### **Tema for undersøkelsen kan være:**

- Hva skolene kan gjøre for bedre trivsel
- Hva skolen kan gjøre for at det skal bli mindre skolefravær
- Hvordan skolehelsetjenesten, lavterskel eller fritidstilbud oppleves
- Hvilke fritidstilbud barn og unge ønsker seg i kommunen
- Hvordan psykisk helsetilbudene i kommunen burde være
- Hva som skal til for at unge vil bo i kommunen når de blir voksne
- Hva skolene kan gjøre for at færre unge i kommunen trenger å bruke vold, ruse seg eller gjøre annen kriminalitet

## 5. UNGTEAM, DRAR DIT UNGE ER

**Målet med verktøyet:** Politikere eller administrasjon henter inn erfaringer, råd eller konkrete løsningsforslag fra barn/unge ved å sende ut ei gruppe unge voksne fra kommunen /bydelen. Dette er unge voksne som mange barn/unge har tillit til. De får utdelt tema og problemstillinger fra de som skal ta beslutninger eller lage grunnlag for beslutninger. Målet er å gi beslutningstakere svar fra en gruppe eller et utvalg av barn/unge som de trenger å høre meningene til, for å ta riktige beslutninger.

### **Hva kan verktøyet brukes til:**

- Hente inn erfaringer, råd eller løsningsforslag, fra unge på steder der de er, ved at unge voksne med tillit drar ut
- Bidra til at unge opplever at deres erfaringer og råd om skolen, tjenester eller aktiviteter i kommunen, er viktige for dem som skal bestemme

## BRUKSANVISNING

### **Hvem kan være i Ungteamene:**

Unge voksne, 18-25 år som mange barn/unge har tillit til, deles i ulike team eller grupper, som får ansvar for ulike tema, spørsmålsstillinger eller for å dra på ulike steder i kommunen. Teamene kan få i oppdrag å dra tilbake til samme sted flere ganger, for å bygge mer tillit og sikre at svarene de får er utfyllende

### **Hva teamene kan spørre om:**

Dette kan være alle ulike tema som politikere trenger å høre barn/unges mening om. Når unge voksne med tillit sendes dit barn eller unge er, kan de også spørre om noe som er vanskelig, utfordrende eller skummelt

### **Steder teamene kan dra til:**

- Fritidsaktiviteter
- Fritidsklubber og lavterskelhus
- Mcdonalds, Burger King eller andre kafe/spisesteder
- Buss-, togstasjoner eller andre åpne samlingssteder
- Parker, skatebaner og fotballbaner

### **Teamet lager møtepunkter for barn/unge**

- Teamet kan lage små møtepunkter. Grupper av barn/unge inviteres til å beskrive hvordan skolen, tjenester eller kommunen oppleves. Barn/unge med erfaring fra spørsmålene det handler om, inviteres til å delta
- På arrangementene kan barn/unge spørres om hva som er bra og hva som burde gjøres annerledes av tjenesten/systemet

..

### **Ungdomsteamets ansvar etter at de har fått råd og ideer**

- Teamet oppsummerer erfaringene, rådene og/eller løsningsforslagene, i samarbeid med noen voksne i administrasjonen som kjenner kvalitativ metode. Det som går igjen fra mange ungdommer samles i en rapport som overleveres politikerne eller administrasjonen
- Teamet kan invitere barn/unge til å presentere svarene direkte til dem som skal ta beslutninger eller til administrasjonen som lager kunnskapsgrunnlaget for beslutningen

## 6. UNGTEAM OG POLITIKERE DRAR UT

**Målet med verktøyet:** Politikere eller administrasjon henter inn erfaringer, råd eller konkrete løsningsforslag fra barn/unge sammen med ei gruppe unge voksne fra kommunen /bydelen. Dette er unge voksne som mange barn/unge har tillit til. Målet er å gi beslutningstakere svar fra en gruppe eller et utvalg av barn/unge som de trenger å høre meningene til, for å ta riktige beslutninger.

### Hva kan verktøyet brukes til:

- Hente inn erfaringer, råd eller løsningsforslag, fra barn/unge på steder der de er, ved at unge voksne med tillit drar ut sammen med politikerne
- Bidra til at barn/unge opplever at deres erfaringer og råd om skolen, tjenester eller aktiviteter i kommunen, er viktige for dem som skal bestemme

## BRUKSANVISNING

### Hvem kan være i Ungteamene:

Unge voksne, 18-25 år som mange barn/unge har tillit til, deles i ulike team eller grupper, som får ansvar for ulike tema, spørsmålsstillinger eller for å dra på ulike steder i kommunen. Hvis de skal dra ut flere ganger, kan teamene med unge og politikere få i oppdrag å dra på nye steder eller tilbake til samme sted for å bygge mer tillit og sikre at svarene de får er mer utfyllende.

### Hva teamene kan spørre om:

Dette kan være alle ulike tema som politikere trenger å høre barn/unges mening om. Når unge voksne med tillit sendes dit barn/unge er, kan de også spørre om noe som er litt vanskelig, utfordrende eller skummelt.

### Steder teamene med unge og politikere kan dra til:

- Fritidsaktiviteter
- Skoler
- Fritidsklubber og lavterskelhus
- Mcdonalds, Burger King eller andre kafe/spisesteder
- Buss-, togstasjoner eller andre åpne samlingssteder
- Parker, skatebaner og fotballbaner

### Teamet lager møtepunkter for barn/unge

- Teamet kan lage små møtepunkter. Grupper av barn/unge med egen erfaring med det spørsmålene handler om, inviteres til å beskrive hvordan skolen, tjenester eller kommunen oppleves.
- På arrangementene kan barn/unge spørres om hva som er bra og hva som burde gjøres annerledes av tjenesten/systemet

..

### Teamet gjør dette etter at de har fått råd og ideer

- Teamet oppsummerer erfaringene, rådene og/eller løsningsforslagene, i samarbeid med noen voksne i administrasjonen som kan metode. Det som går igjen fra mange barn/unge samles i en rapport som overleveres politikerne eller administrasjonen
- Teamet kan invitere barn/unge til å presentere svarene direkte til politikere som skal ta beslutninger eller til administrasjonen som lager kunnskapsgrunnlaget for beslutningen
- Ungteamet legger ut på sosiale medier hvordan rådene fra ungdommene er brukt og vektet

## 7. BESLUTNINGSTAKERE & UNGE SOM KJØRER

**Målet med verktøyet:** Bidra til å gjøre veien kortere mellom unge i miljøer som sjelden blir lyttet til og politikere med makt. Politikerne er forpliktet til å hente inn svar fra grupper av unge under det gjelder, når de skal ta beslutninger som angår dem. Svarene vil sjelden være representative, men vil kunne være viktige svar fra grupper av unge med interesse for ulike kjøretøy og som kan oppleve at dette ikke blir sett bra på.

### Hva kan verktøyet brukes til:

- Politikere kan hente inn råd fra unge som kjører bil, scooter/moped, snøscooter, firehjuling og/eller grupper rånere. Ungdom som kjører inviteres til å bidra med råd og ideer til en best mulig kommune for unge som dem
- Politikere kan forstå mer av hvorfor unge kjører mye bil, scooter/moped, firehjuling eller oppholder seg på parkeringsplasser eller bensinstasjoner. Politikerne kan få råd direkte fra dem

**Hvilke barn og unge kan delta:** Ungdommer som er glad i å kjøre/råne

## BRUKSANVISNING

### Steder politikere kan dra til:

- Steder ungdommer som kjører ofte oppholder seg, som for eksempel bensinstasjoner, parkeringsplasser eller andre møtesteder

### Hvordan det kan inviteres:

- Direkte til personer som er del av disse miljøene
- Post på sosiale medier informasjon om at politikere gjerne vil møte unge som kjører, evt at ungdommene inviteres til rådhuset. Det er viktig med tydelig beskrivelse av hvorfor politikere ønsker å møte unge som kjører og hva svarene skal brukes til
- Det må stå tydelig at media ikke kan komme dit, for å gjøre det trygt

### Eksempel på tema politikere kan spørre om:

- Temaene må være viktig for de som skal bestemme og for unge som kjører, for eksempel:
  - Hva kan politikere gjøre for at kommunen oppleves som et godt sted for disse ungdommene
  - Hva er bra med dette miljøet og hvorfor velger ungdommene å være i det?
  - Hvordan kan kommunen legge til rette for at ungdommene kan holde på med det de liker på en trygg måte, både for dem selv og for andre

### **Hvordan politikere kan dra ut**

- I små grupper, for å kunne gjøre det trygt nok for ungdommene de møter
- Sette seg på et synlig sted sånn at ungdommene kan komme bort
- Dra flere ganger for å gjøre det tryggere og vise at de virkelig vil forstå

### **Hvordan gjennomføre møtepunktene**

- Invitere til først å bli litt kjent, politikerne forteller også litt om seg
- Invitere til prat mellom 1-2 politikere og noen få ungdommer
- Invitere unge til å svare på spørsmål anonymt, på kahoot/mentimeter

### **Politikernes ansvar etter at de har fått råd og ideer**

- Legger igjen info til hvordan ungdommene kan ta kontakt hvis de har noe mer å bidra med eller lurer på noe
- Legger ut på sosiale medier informasjon om hvordan rådene fra ungdommene er tatt med

## 8. ÅPNE DIALOGER FOR RÅD

**Målet med verktøyet:** Politikere henter inn erfaringer, råd eller konkrete løsningsforslag fra barn/unge ved å arrangere åpne dialoger. Dialogene arrangeres på steder som barn/unge kan oppleve som trygge. Dialogene kan være åpne for alle eller kun for barn/unge med en spesiell type erfaring. Målet er at beslutningstakerne får vite fra ulike grupper barn/unge hva som er viktig for dem, for å ta riktige beslutninger.

### **Hva kan verktøyet brukes til:**

- Politikere henter inn erfaringer, råd og løsningsforslag gjennom å arrangere dialoger for barn/unge på ulike temaer, for å til en best mulig kommune for dem som skal bo i kommunen framover.

**Hvilke barn og unge kan delta:** Alle

## BRUKSANVISNING

### **Hvem som kan inviteres:**

- En større gruppe barn/unge
- Barn/unge med en spesifikk erfaring

### **Tema for dialogen kan for eksempel være:**

- Hvordan psykisk helsetjenestene i kommunen kjennes
- Hvilke endringer trengs i skolehelsetjenesten
- Hvilke fritidstilbud mangler kommunen
- Hvordan forebygge vold og ungdomskriminalitet
- Hvilken hjelp trenger unge som ruser seg
- Hva kan kommunen gjøre for at færre unge skal henge i byen på kveldstid
- Hva skolene i kommunen kan gjøre for bedre læring
- Hva skolene i kommunen kan gjøre for bedre trivsel

### **Hvordan det kan inviteres:**

- Politikerne som skal delta i dialogen kan lage en kort video der de gir informasjon om dialogen og hvorfor de arrangerer det
- Hvis dialogene skal være åpne for alle barn/unge legges det ut informasjon på sosiale medier om dialogmøte og hva som er tema
- Hvis dialogen er for barn/unge med en spesiell type erfaring sendes informasjon til barn/unge gjennom helsetjenester, uteseksjonen/utekontakten, barnevernet, politiet
- Det gis informasjon om hvorfor politikerne er der og hva de skal gjøre med svarene de får inn

### **Steder dialogene kan arrangeres:**

- Barne- eller ungdomsskoler



- Fritidsklubber
- Lavterskelhus
- Kulturlokaler
- Fotballbaner eller skatebaner

### **Hvordan dialogene kan gjennomføres**

- Starter med en/flere energizere, noe for å bli litt kjent
- Gir informasjon om hvorfor de kommer og hva svarene skal brukes til
- Inviterer de som deltar til å fortelle hva som er bra, hva som burde gjøres annerledes og gi råd til hvilke ting kommunen burde gjøre bedre fremover

### **Politikernes ansvar etter at de har fått råd og ideer**

- Legger igjen info til hvordan barn/unge kan ta kontakt hvis de har noe mer å bidra med eller lurer på noe
- Legger ut på sosiale medier informasjon om hvordan rådene fra barn/unge er tatt med i prosessen